

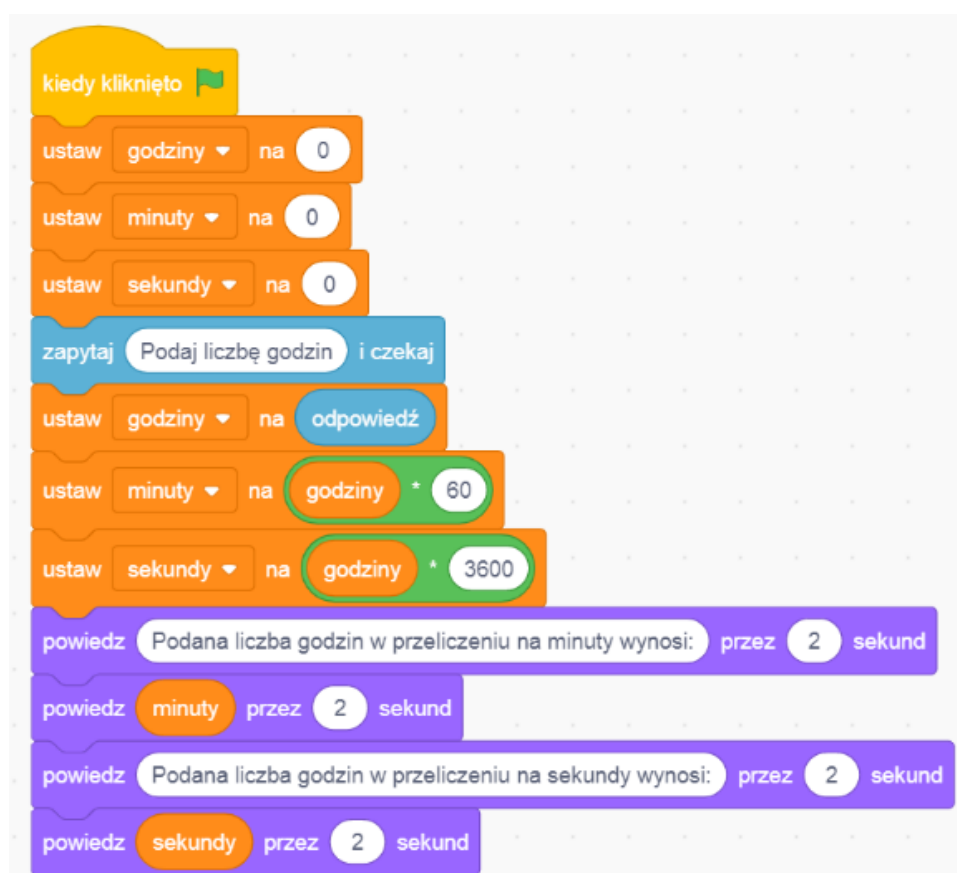
T: Porządkowanie wiedzy – algorytmy matematyczne i nie tylko

Warto zapamiętać

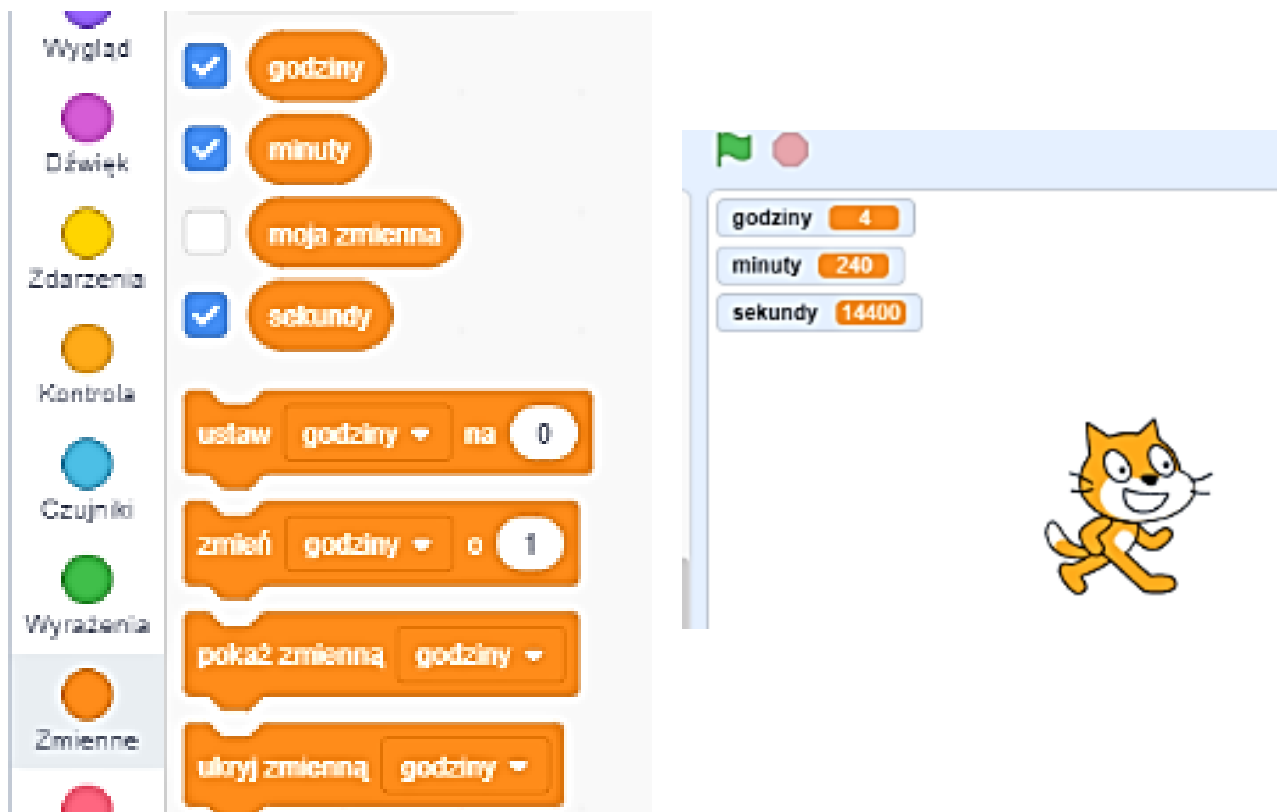
- Algorytm opisuje krok po kroku sposób rozwiązania problemu.
- W algorytmicznym rozwiązywaniu problemu należy pamiętać o sprawdzeniu działania algorytmu dla różnych danych.
- W matematyce stosujemy algorytmy liczenia średniej, pisemnego wykonania działań arytmetycznych, takich jak dodawanie i odejmowanie.
- W algorytmie wyszukiwania najmniejszej liczby w zbiorze przyjmujemy na początku, że pierwsza liczba ze zbioru jest najmniejsza. Porównujemy kolejne liczby ze zbioru z tą liczbą. Jeśli znajdziemy liczbę mniejszą od pierwszej, przyjmujemy, że znaleziona liczba jest najmniejsza i z nią będziemy porównywać kolejne liczby zbioru. Porównania liczb powtarzamy, aż sprawdzimy wszystkie liczby ze zbioru.
- Aby uporządkować zbiór liczb od najmniejszej do największej metodą przez wybieranie, wyszukujemy w nim najmniejszą liczbę i zamieniamy ją miejscami z liczbą, która jest aktualnie na początku zbioru. Następnie powtarzamy te czynności z pominięciem liczb już uporządkowanych.

Zadanie 1.

W programie Scratch wykonaj algorytm dla przeliczeń jednostek czasu. Dla ułatwienia skrypt do zadania, opis zmiennych których należy użyć i wygląd pulpitu.



Odpowiedź do zadania jest zdjęcie lub screen ekranu z dowolnym przeliczeniem (nie z przykładu poniżej)



Zadanie 2.

Stwórz algorytm wykonania placka drożdżowego, zawierający:

- etapy przygotowania
- ilości i wielkości potrzebnych produktów
- potrzebne ilości czasu
- dokładny opis czynności
- fotografię gotowego produktu (Internet, kuchnia, cukiernia, Paint)

Odpowiedź do zadania jest gotowy przepis na ciasto drożdżowe + foto lub screen
Zadania oceniane będą oddzielnie, brak zadania (jednego) brak (jednej) oceny

Czas nadsyłania gotowych zadań do kontroli – poniedziałek 18 maja 2020 roku